

Topologia e Teoria dos Grafos no Jogo HEX

Paolo PICCIONE¹

USP

Vou falar sobre o HEX, um jogo para duas pessoas inventado pelo John Nash na década de 40. Para mostrar a existência de um ganhador, e a sua unicidade, usarei a Teoria dos Grafos. Mais surpreendentemente, mostrarei que a existência e a unicidade para um ganhador do HEX é equivalente a um famoso resultado de topologia, que é o Teorema de Ponto Fixo de Brouwer. Esta palestra está baseada num artigo do David Gale, publicado no The American Mathematical Monthly em 1979.