

Usando o GeoGebra para explorar lugares geométricos e construções tridimensionais

Apresentamos neste trabalho algumas aplicações geométricas 2D e 3D construídas com o GeoGebra, tais como lugares geométricos, paradoxos geométricos, composição/decomposição de poliedros, superfícies e sólidos esféricos e releitura de imagens. As construções exemplificam o emprego de tecnologias digitais no ensino de matemática na Educação Básica, sendo que o uso dessas tecnologias é ressaltado nas competências e habilidades específicas da Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e em uma das novas linhas de pesquisa na área de formação de professores de matemática do PROFMAT. Concluimos que o GeoGebra é uma excelente ferramenta para ser utilizada em sala de aula para introduzir/explorar conceitos geométricos e ampliar a percepção espacial dos estudantes.