

# O Problema Da Palavra Para Grupos

Rafael Leite & Juliana Canella

Universidade Federal do Pará

rwb.leite@gmail.com / jscanella@ufpa.br



## Resumo

O Problema da Palavra é um famoso problema de decisão em Teoria de Reescrita, que busca saber *se duas expressões são equivalentes* com respeito a um Sistema de Reescrita, que se traduz, em teoria dos grupos, a saber *se dadas duas palavras em um grupo finitamente gerado, há uma maneira algorítmica de determinar se essas duas palavras são equivalentes neste grupo*. De maneira análoga, o Problema da Palavra é decidível se podemos determinar que uma palavra é equivalente a identidade no grupo, após uma quantidade finita de passos. Este problema, apesar de fácil compreensão, é decidível apenas para classes específicas de grupos, como por exemplo: Grupos Policíclicos, Grupos de Coxeter, grupos cuja apresentação possui apenas um relator, Grupos de Tranças entre outros. De modo geral, é possível mostrar que esse problema é indecidível. Mostraremos alguns exemplos de grupos que tem o Problema da Palavra decidível e comentaremos algumas de suas propriedades.

## Apresentação de Grupos

Uma maneira de caracterizar um grupo qualquer é pela sua apresentação.

**Definição 1.** Um grupo  $F$  é dito **livre** sobre um conjunto não vazio  $X \subset F$  se, dado qualquer grupo  $G$  e qualquer aplicação  $\varphi : X \rightarrow G$ , existe um único homomorfismo  $\varphi' : F \rightarrow G$  tal que  $\varphi'(x) = \varphi(x), \forall x \in X$ .

**Teorema 1.** Todo grupo é imagem homomórfica de algum grupo livre.

**Definição 2.** Sejam  $G$  grupo e  $X \subset G$  conjunto não vazio. Uma **palavra** em  $X$  é uma sequência finita de elementos,  $w = x_1^{\varepsilon_1} \cdot x_2^{\varepsilon_2} \cdots x_n^{\varepsilon_n}$ , com  $x_i \in X$  e  $\varepsilon_i \in \{-1, 1\}$ . Ou ainda,  $w$  é a justaposição de elementos do conjunto  $X^\pm = X \cup X^{-1}$ .

Considere  $X$  um conjunto não vazio,  $F$  o grupo livre sobre  $X$  e  $R$  um subconjunto de  $F$ . Tome  $N = \overline{R}$  o fecho normal de  $R$  em  $F$ . Então, para o grupo quociente  $G = F/N$ , temos a seguinte definição:

**Definição 3.**  $G = \langle X \mid R \rangle$  é uma **apresentação livre**, ou **apresentação**, do grupo  $G$ . Os elementos do conjunto  $X$  são **geradores** de  $G$  e os elementos de  $R$  são os **relatores** de  $G$ . Um grupo  $G$  é **finitamente apresentado** se possui uma apresentação com os conjuntos  $X$  e  $R$  finitos.

**Teorema 2.** [3] Todo grupo finito é finitamente apresentado.

A vantagem de se trabalhar com grupos finitamente apresentados é que, quando somos capazes de obter um algoritmo para resolver o nestes grupos, por conta de sua apresentação, o algoritmo nos dá uma resposta em um número *finito de passos*.

## Exemplos de grupos que possuem o Decidível

### 1. Grupos Policíclicos:

Grupos policíclicos são aqueles que possuem uma apresentação policíclica, [3]:

**Definição 4.** Uma apresentação  $\langle x_1, \dots, x_n \mid R \rangle$  é chamada **apresentação policíclica** se existe uma sequência  $S = (s_1, s_2, \dots, s_n)$ , com  $s_i \in \mathbb{N} \cup \{\infty\}$  e inteiros  $a_{i,k}, b_{i,j,k}$  e  $c_{i,j,k}$  tal que  $R$  é dado pelas seguintes relações:

$$x_i^{s_i} = x_{i+1}^{a_{i,i+1}} \cdots x_n^{a_{i,n}}, 1 \leq i \leq n, s_i \leq \infty$$

$$x_j^{-1} x_i x_j = x_{j+1}^{b_{i,j,j+1}} \cdots x_n^{b_{i,j,n}}, 1 \leq j < i \leq n$$

$$x_j x_i x_j^{-1} = x_{j+1}^{c_{i,j,j+1}} \cdots x_n^{c_{i,j,n}}, 1 \leq j < i \leq n$$

Essas relações são chamadas de *relações policíclicas*.

**Exemplos:** grupo Diedral, grupos abelianos finitamente gerados, grupos solúveis finitos, grupos nilpotentes finitamente gerados.

**Teorema 3.** [3] Um grupo policíclico com uma apresentação consistente possui o Problema da Palavra decidível.

### 2. Grupos de Coxeter:

**Definição 5.**  $G$  é grupo de Coxeter se possui uma apresentação da forma  $\langle \rho_1, \dots, \rho_n \mid (\rho_i \rho_j)^{m_{ij}} = 1 \rangle$ , com  $m_{ii} = 1$  e  $m_{ij} \geq 2$ , se  $i \neq j$ .

**Exemplos:** grupos de isometria, grupos de simetria de um poliedro regular e grupo simétrico  $S_n$ .

**Teorema 4.** [1] Considere o sistema de Coxeter  $(W, S)$  com  $S$  conjunto de geradores. O grupo de Coxeter apresentado por  $W = \langle S \mid R \rangle$  possui o Problema da Palavra decidível.

### 3. Grupos Residualmente Finitos Finitamente Apresentados:

**Definição 6.** Um grupo  $G$  é dito **residualmente finito** se, para todo  $g \in G$ , com  $g \neq e$ , existe  $N \triangleleft G$  tal que  $g \notin N$  e  $|G/N| < \infty$ . Equivalentemente, se, para cada  $g \in G$ , com  $g \neq e$ , existe um grupo finito  $H$  e um homomorfismo  $\varphi : G \rightarrow H$  tal que  $\varphi(g) \neq e$ .

**Exemplo:** grupo de Rubik  $\mathcal{R}$ , cujos elementos são permutações pela quantidade peças possíveis, isomorfo a algum subgrupo de  $S_{48}$ . Perceba que  $S_{48}$  é grupo de Coxeter mas  $\mathcal{R}$  não é.

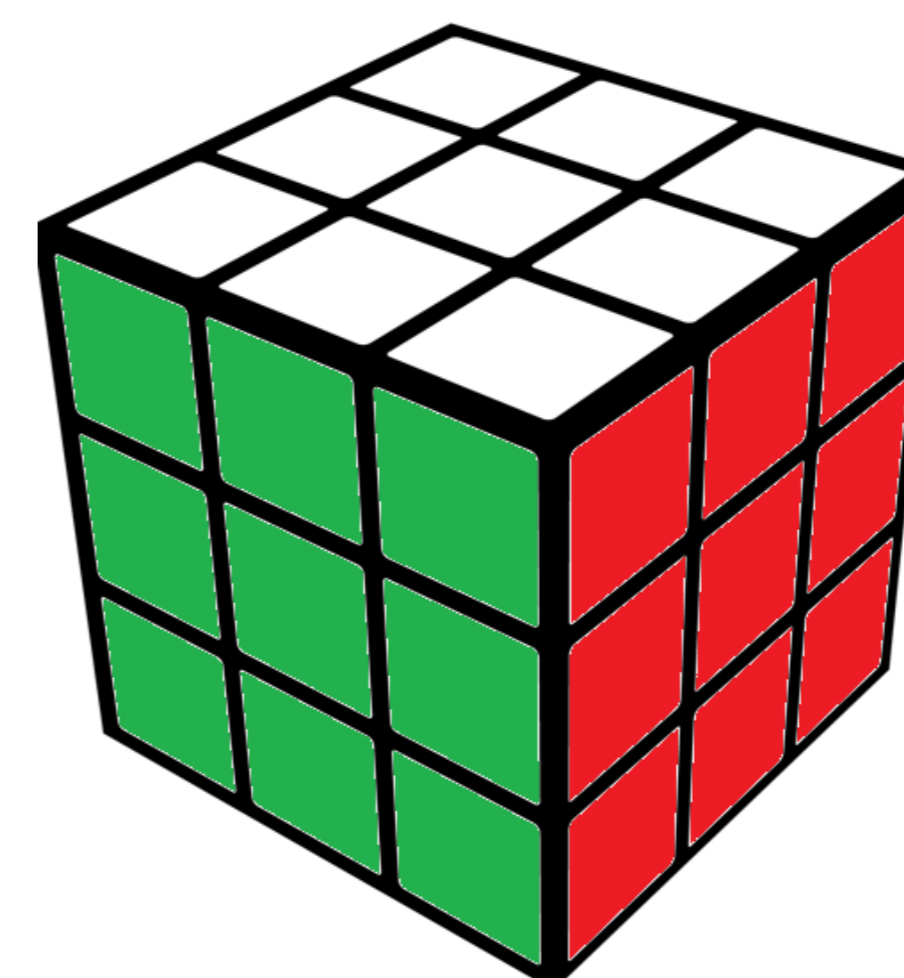


Figura 1: Cubo de Rubik 3 × 3 × 3

**Teorema 5.** [5] Todo grupo residualmente finito finitamente apresentado possui o Problema da Palavra decidível.

## Considerações Finais

O Problema da Palavra por ser, em geral, indecidível nos diz que não existe um único algoritmo capaz de resolvê-lo. Assim, ter o Problema da Palavra decidível implica em ter um algoritmo que decide quando duas palavras são equivalentes em um grupo após uma quantidade finita de passos. Tais grupos são chamados *grupos computáveis* cuja vantagem está no fato de estudarmos computacionalmente suas propriedades. Uma ferramenta poderosa para tal é o software livre GAP - *Groups, Algorithms and Programming* [2].

## Referências

- [1] Davis, Michael W. *The Geometry and Topology of Coxeter Groups*. (LMS-32). Princeton University Press, 2012.
- [2] GAP, *GAP – Groups, Algorithms, and Programming, Version 4.12.1*; 2022, <https://www.gap-system.org>.
- [3] Holt, D.F., Eick, B. and O'Brien, E.A. *Handbook Of Computational Group Theory*. Chapman and Hall/CRC, 2005.
- [4] Joyner, D. *Adventures in Group Theory: Rubik's Cube, Merlin's Machine, and Other Mathematical Toys*. 2002.
- [5] Robinson, Derek JS. *A Course in the Theory of Groups*. Vol. 80. Springer Science & Business Media, 2012.