

# Complexidade Topológica em Espaços de Configurações de Grafos

Douglas Vilela de Paiva Silva & Bhalchandra Digambar Thatte

Universidade Federal de Minas Gerais - ICEX

aleliv.d@gmail.com

UFMG

## Resumo

A teoria da Complexidade Topológica iniciada recentemente por Michael Farber e outros, traz nova luz sob o problema de algoritmos de planejamento de trânsito, já clássico na Teoria de Controle e Robótica. Munida de todo o ferramental da Topologia Algébrica, essa nova roupagem fornece uma medida numérica de quantos programas de trânsito contínuos são necessários para a determinação prévia de algoritmos de trânsito entre dois pontos de um dado espaço topológico qualquer. Nesse trabalho, veremos o caso específico dos Grafos, onde são estabelecidos cotas superiores e inferiores, bem como valores exatos de alguns grafos específicos. Mais ainda, é estudado o caso do movimento simultâneo de diversos corpos sem colisão sob tais grafos.

## Introdução

A introdução de robôs autônomos de armazéns (já em mercado) prevê a possibilidade da automatização do planejamento de movimento contínuo dos mesmos. Mais do que um deslocamento contínuo, tais algoritmos devem ser capazes de entender que pequenas mudanças nas posições de origem/destino devem se traduzir em pequenas mudanças no caminho proposto, ou seja a escolha em si dos caminhos também é contínua. Isso em geral não pode ser feito com apenas um 'tipo de movimento' e assim gostaríamos de calcular o menor número de 'tipos de movimento' em poderemos fazer isso. Tal grandeza é a complexidade topológica definida por Farber.

## Objetivos

Tal pôster tem como objetivo a introdução da teoria da Complexidade Topológica e em particular os casos dos espaços de configurações sobre grafos como modelagem de sistemas sem colisão sob os mesmos.

## Resultados

Formalmente, a complexidade topológica é definida como abaixo.

**Definição 1.** Sejam  $X$  um espaço topológico e  $PX$  espaço dos caminhos em  $X$  com a topologia do compacto-aberto. Além disso, seja  $\pi : PX \rightarrow X \times X$  tal que  $\pi(\gamma) = (\gamma(0), \gamma(1))$ . A complexidade topológica  $TC(X)$  é o menor número  $k$  tal que:

- Existe uma cobertura aberta  $\{U_i\}_{i=1}^k$  de  $X \times X$ .
- Para todo  $i$  existe uma seção local  $s_i : U_i \rightarrow PX$

Com isso, temos o seguinte resultado.

**Teorema 1.** Dado um espaço topológico  $X$ ,  $TC(X) = 1$  se, e somente se  $X$  é contrátil.

**Exemplo 1.** Temos que  $TC(S^1) = 2$ . Podemos construir um algoritmo explícito que dados  $(x, y) \in U_1 = \{(x, y) \mid x \neq -y\}$ , associamos a geodésica entre eles. E para  $(x, y) \in U_2 = \{(x, y) \mid x \neq y\}$ , associamos o caminho anti-horário.

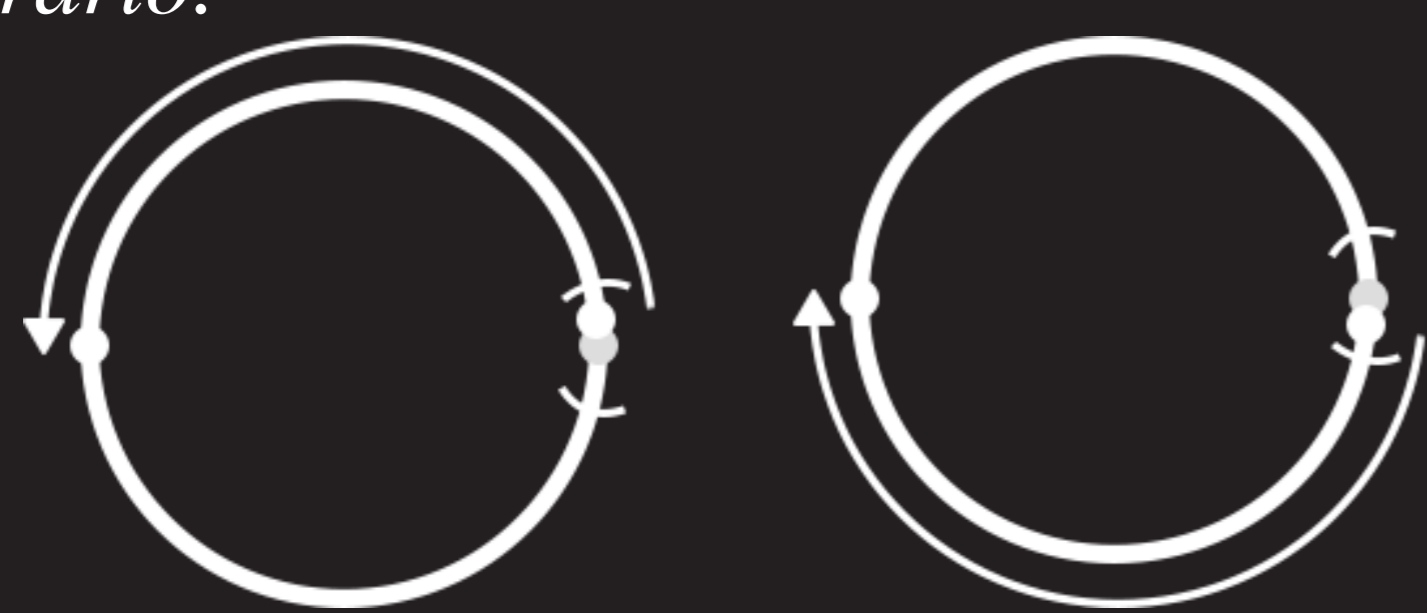


Figura 1: Impossibilidade de estender  $U_1$  para  $S^1 \times S^1$

**Teorema 2.** Dados dois esp. topológicos  $X$  e  $Y$  tais que  $X$  domina  $Y$ , então  $TC(X) \geq TC(Y)$ .

**Corolário 3.** Se  $X \simeq_H Y$ , então  $TC(X) = TC(Y)$ .

Se quisermos estudar a complexidade topológica num problema de vários corpos em  $X$ , basta calcularmos  $TC(X \times \dots \times X)$ . De fato existem resultados sobre esse caso ( $TC(X \times Y) \leq TC(X) + TC(Y) + 1$ , por exemplo), mas geral o foco é no caso de vários corpos com a restrição do algoritmo ser livre de colisões. Para isso, introduzimos o conceito de espaços de configurações.

**Definição 2.** Dado um espaço topológico  $X$  e um inteiro  $k \geq 1$ , definimos o espaço de configurações como o seguinte conjunto, munido da topologia de subespaço de  $X^k$ :

$$F(X, k) = \{(x_1, \dots, x_k) \in X^k : x_i \neq x_j, i \neq j\}$$

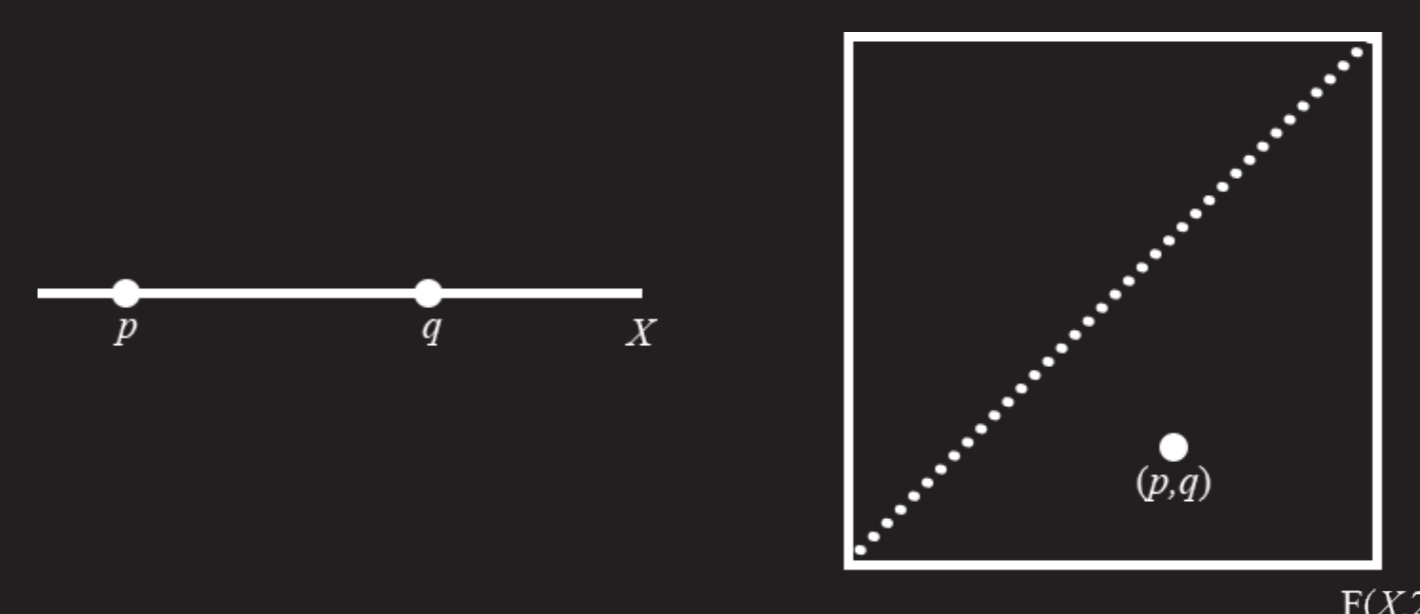


Figura 2: Espaço de Configurações de 2 pontos no intervalo  $I$ .

A teoria de complexidade topológica sobre espaços de configurações é extremamente rica, e em particular, quando os espaços ambiente são  $R^n$  ou grafos. Estudaremos o segundo caso. Antes de conseguirmos cotas inferiores/superiores, ou até mesmo um valor específico precisamos garantir que os espaços de configurações de grafos sejam conexos por caminhos. Isso é garantido pelo seguinte resultado de Abrams.

**Lema 1.** Se  $G$  é um grafo conexo contendo ao menos um vértice essencial, então  $F(G, n)$  é conexo.

**Teorema 4.** Dada uma árvore  $\Gamma$  contendo ao menos um vértice essencial, então

$$TC(F(\Gamma, n)) \leq 2m(\Gamma) + 1$$

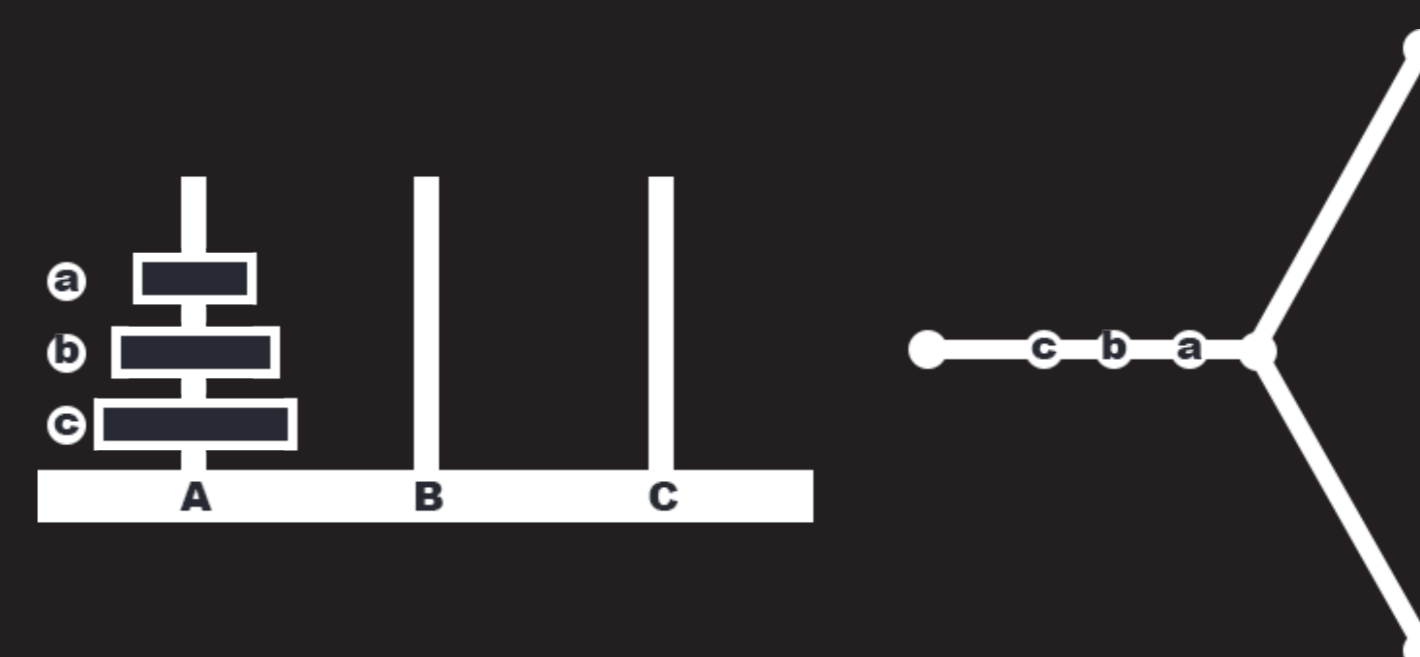


Figura 3: Modelagem da torre de Hanoi no grafo  $Y$ .

De fato, tal cota superior é exatamente o valor da complexidade topológica em alguns casos.

**Teorema 5.** Dada uma árvore  $\Gamma (\neq I)$  contendo ao menos um vértice essencial, então se  $n > 2m(\Gamma)$  e no caso  $n = 2$ ,  $\Gamma \neq Y$ , então

$$TC(F(\Gamma, n)) = 2m(\Gamma) + 1$$

## Referências

- [1] Aaron Abrams. Configuration spaces of colored graphs. *Geometriae Dedicata*, 92:185–194, 2002.
- [2] Michael Farber. *Configuration Spaces and Robot Motion Planning Algorithms*, pages 263–303.
- [3] Michael Farber. Collision free motion planning on graphs. In *Workshop on the Algorithmic Foundations of Robotics*, 2004.
- [4] Robert Ghrist. Configuration spaces and braid groups on graphs in robotics. *arXiv: Geometric Topology*, 1999.

## Agradecimentos

Agradeço à UFMG e à comissão organizadora deste evento pela oportunidade de apresentar meu trabalho em um evento de excelência como esse. Agradeço também à CAPES pelo apoio financeiro.